4

Fontaine
Le Doubs et la Loue

Aide-toi des cases pour dessiner la fontaine de la place Jules Grévy.

Le sais-tu?

Cette place porte le nom d'un Jurassien qui a été président de la République de 1879 à 1887.
Les statues, un homme et une femme, représentent les deux rivières locales, le Doubs et son affluent, la Loue.

Explore le Cours Saint Mauris
et dirige-toi vers le canal.
J'ai une histoire à te raconter!

5

Le lion des Commères

A l'aide d'un téléphone portable, scanne le QR code et pars sur les traces de la Vouivre, une créature vraiment pas commode...

Le sais-tu?

La Vouivre, créature fantastique, ressemble à un dragon ou à un serpent ailé.
Elle porte sur le front une escarboucle sertie de pierres brillantes.
Présente dans les légendes de Franche-Comté, un célèbre écrivain dolois, Marcel Aymé, s'en est inspiré.

Dirige-toi vers la rue Pasteur.
Un petit animal se cache dans la verdure.
Voyons si tu as l'oeil!

6

La fontaine surprise

Reconstitue le nom de l'animal mystère à l'aide des lettres du cercle.

Le coin des blagues

Deux grenouilles déjeunent ensemble et l'une d'elles dit :
- Qu'est-ce qu'on mange pour le dessert?
- Une mouche au chocolat!

Deux poissons discutent dans la mare :
- Elle est vraiment sourde la grenouille.
- Pourquoi tu dis ça?
- A chaque fois qu'on lui parle, elle dit "coa-coa"!

Le sais-tu?

Dans cette rue est né Louis Pasteur en 1822. Il est connu dans le monde entier, car il a inventé le vaccin contre la rage et découvert la pasteurisation.

Tu te trouves à présent Rue du Prélot.
Si tu aimes les souterrains, cette fontaine est pour toi!

7

La grande fontaine

Mots mêlés

Entoure dans la grille les mots présents dans la liste ci-dessous :

Abreuvoir
Source
Fontaine
Amphore
Salamandre
Grenouille
Lion
Blason
Vouivre
Doubs
Loue
Lavoir

O	Z	R	I	A	J	X	I	Z	P	U	S	P	U
N	L	A	V	O	I	R	I	W	K	Z	D	V	A
T	J	G	R	E	N	O	U	I	L	L	E	K	H
B	A	B	R	E	U	V	O	I	R	J	W	U	M
Z	Y	S	A	L	A	M	A	N	D	R	E	J	B
U	G	N	K	K	N	X	S	R	C	V	D	Y	W
E	S	O	U	R	C	E	G	L	K	W	X	B	V
A	Q	C	A	M	D	O	U	B	S	Z	E	C	F
M	E	E	D	J	F	O	N	T	A	I	N	E	Q
X	J	Q	W	E	M	P	K	G	P	J	C	X	D

Le sais-tu?

Depuis le Moyen-Age, cette source souterraine traverse toute la ville et rejaillit Place du Prélot.

Bravo!
Tu peux à présent colorier les dessins préparés par un élève!

Fontaine 1 :
Je ne boirai pas de ton eau.

Fontaine 2 :
Je suis une salamandre. Tu me trouves sur la margelle de la fontaine.
Il y a 6 salamandres dans le méli-mélo.

Fontaine 3 :
Fond + thé + haine = fontaine
Le chiffre mystère est 19.

Fontaine 6 :
L'animal mystère est une grenouille.

Solutions

Document édité par la ville de Dole
Service animation du Patrimoine

Conception des jeux et textes :
classe de 6B du collège Maryse Bastié de Dole
2020-2021

Un grand merci à :
Paulin, Noé, Nathan, Jaelane, Oscar, Angel, Marie, Nina,
Sullyvan, Alis, Lilia, Andréa, Léa, Léonie, Noah, Mouhamed,
Léana, Charlie, Arber, Charly, Janna, Zehra, Hugo
et à leur professeur de lettres Mme Henry

Mise en page :
Hélène Geley et Sarah Leseine

Crédits photographiques : Sarah Leseine