

06 JEUX ET PUNITIONS



LA RÉCRÉATION ET SES JEUX

La récréation est un moment important dans la journée des élèves. Pendant ce court instant, ils peuvent jouer dans la cour. Les écoliers ont des jouets avec lesquels on joue encore aujourd'hui.

Ils jouent à la marelle, au cerceau, à la corde à sauter, aux billes (qui sont en céramique) et aux osselets, de petits os provenant du mouton ou du porc.



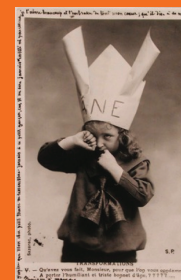
PUNITIONS ET RÉCOMPENSES

Les maîtres n'hésitent pas à punir les élèves en les tapant sur la main à l'aide d'un bâton en bois, appelé la « **férule** ».

L'expression « apprendre ses leçons sur le bout des doigts », qui signifie apprendre par cœur sa leçon, vient du fait que le maître tapait sur les doigts des élèves qui ne connaissaient pas leur leçon.

Pour punir un élève, le maître peut aussi faire porter aux mauvais élèves un **bonnet d'âne**. À cette époque, on pensait que l'âne était l'animal le plus bête !

Le maître récompense les élèves pour leur travail ou pour leur bon comportement, par des **bons points**, des images à collectionner ou bien des récompenses en fin d'année scolaire : une médaille, des livres de prix.



1. Six osselets rouges, 1930
Crédit : n° d'inventaire 1978.01847
2. Sacré-Cœur de Charlesville —
En récréation, carte postale, 1903
Crédit : n° d'inventaire 1983.00135
3. Férule, 1850
Crédit : n° d'inventaire 1979.18089
4. Transformations, 1900
Crédit : n° d'inventaire 1979.32837
5. Bon point. Huppe, 1900
Crédit : n° d'inventaire 1979.32847.12.